



MATERIALE PENTRU LARP

Acesta este un material făcut pentru a fi tipărit pentru LARP-ul " Trolii Pentru Noi".

Pentru a juca LARP-ul trebuie să tipăriți:

1. Personajele Participanților
2. NPC
 - a. CEO Verde
 - b. Middle Manager Moss
 - c. CEO Floarea-Soarelui
 - d. Moss (Partea 2)
 - e. NPC Extra
3. Informații despre grup
 - a. Comitetul de planificare a petrecerilor
 - b. Biroul de bârfă
 - c. Prietenii Mossball
 - d. Comisarii
 - e. Nucile sănătoase
 - f. Bătrânii morocănoși
4. Etichete cu numele

Mențiunea de utilizare necomercială

Acest conținut este protejat de legile privind drepturile de autor și este destinat exclusiv utilizării necomerciale. Utilizarea, reproducerea sau distribuirea neautorizată în scopuri comerciale este strict interzisă fără acordul prealabil scris al proprietarului drepturilor de autor.

Pentru solicitări de informații, vă rugăm să contactați:

Denis Riabov denis.riabov@studieframjandet.se

sau LajvVerkstaden info@lajvverkstaden.se

NUMELE JUCĂTORULUI _____

PERSONAJUL TĂU

NUMELE PERSONAJULUI

TITLUL JOB-ULUI

VÂRSTĂ

GRUP

CALITĂȚI "BUNE"



CALITĂȚI "RELE"



**CE PĂRERE AI DESPRE JOB-UL TĂU SI
COMPAIE?**



PERSONAJELE NPC

Partea 1: Troli Pentru Noi & Partea 2:
Pădurea Fermecată Inc

NPC înseamnă "Non Playable Character" (Personaj neparticipant) și reprezintă personajele care ghidează povestea și jucătorii. Poate fi, de exemplu, fermierul amabil pe care îl întâlnești în drumul tău spre castel sau extraterestrul de pe planeta pe care ai aterizat și care are o misiune secundară secretă pentru tine. În esență, este un personaj pe care jucătorii nu pot alege să îl joace. Un NPC face parte din poveste, dar nu este personajul principal sau eroul.

Distribuția caracterelor dacă sunteți doi pedagogi:

Lider 1: NPC 1: CEO Verde în partea 1 și CEO Floarea-soarelui în partea 2.

Lider 2: NPC 2: Middle manager Moss în partea 1 și în partea 2.

Distribuția personajelor dacă sunteți trei sau mai mulți pedagogi:

Lider 1: NPC 1: CEO Verde în partea 1 și CEO Floarea-soarelui în partea 2.

Liderul 2: NPC 2: Middle manager Moss atât în partea 1, cât și în partea 2.

Lider 3: Extra 1 în partea 1 și Middle Manager Starlight în partea 2.

Liderul 4: Extra 2

Distribuiți-le între voi după cum doriți. Important de reținut este că persoana care joacă rolul lui Middle Manager Moss va fi jucat în ambele părți.

În acest document veți găsi descrierile personajelor. Folosiți-le ca bază, dar simțiți-vă liberi să le interpretați într-un mod pe care îl considerați amuzant.

NPC 1

Nume: CEO Verde

lubești această companie și te bucuri de mizeria umană. Ai o mulțime de idei și planuri mărețe pentru Troli Pentru Noi. Ești pasionat de faptul că toți angajații muncesc din greu pentru a se extinde și a face bani pentru companie și îți place să ridici ideile oamenilor, atâta timp cât acestea îți convin ție.

CEO Verde poate fi descris cel mai bine ca un vânzător dubios din anii '80. Genul de șef care începe fiecare întâlnire cu un zâmbet alb și strălucitor și cu o sclipire în ochi, dar nu te gândești decât la un singur lucru: să faci bani, bani, bani!

Nu te înțelegi cu Middle Manager Moss și nu ești sigur de ce a fost promovat la Middle Manager. Dacă ați putea găsi un motiv pentru a-i concedia...

La ultima ședință a consiliului de administrație, "Consiliul" v-a spus că se gândește să concedieze câțiva dintre angajații dvs., deoarece compania nu-și poate permite să-i păstreze pe toți. Trebuie să le spui asta celor de la birou la un moment dat în timpul LARP-ului.

Sfaturi de joc: CEO Verde își stabilește propriile reguli, favorizându-i pe cei care se aliniază sau tolerează lenea, în timp ce întruchipează lăcomia și prioritizează beneficiile personale în detrimentul bunăstării companiei.

Funcția ta în LARP:

- Ajutați participanții să intre în pielea personajului și să rămână în pielea personajului, rămânând voi înșivă în pielea personajului și vorbind cu ei despre lucruri care au legătură cu LARP-ul. Folosiți numele personajelor lor.
- Fiți acolo ca un sprijin pentru ca participanții să-și amintească ce trebuie să facă în LARP. Plimbați-vă și ajutați-i cu instrucțiuni sau veniți cu idei pentru ceea ce pot face.
- Fii un lider puternic cu cuvinte de "înțelepciune" și încurajare pentru orice situație! De exemplu: "Cine a spus că banii nu pot cumpăra fericirea nu a înțeles niciodată în grămezi de aur", "continuați să lucrați bine, poate într-o zi veți avea la fel de mult succes ca mine", "oamenii au nevoie de noi, fără noi ar fi mult prea fericiți".
- Fă-l pe Middle Manager Moss să facă totul pentru tine. Să-ți aducă cafeaua, să-ți scoată scaunul, să se asigure că prezentarea ta este gata și așa mai departe. Distrează-te jucând un personaj cu statut înalt, în timp ce Middle Manager are un statut scăzut.
- Amintiți-le angajaților că "Consiliul de Administrație" a menționat că ar putea fi nevoit să concedieze câteva persoane din cauza reducerilor de personal... În funcție de grup, acest lucru poate fi folosit ca o amenințare sau ca o încurajare de a munci mai mult.
 - Sfaturi. Puteți folosi jucători care să vă ajute să spionați și să vă dea sfaturi despre cine să concediați.
- Să deranjeze agendele secrete ale jucătorului (pot fi găsite în "Informații despre grup"). De exemplu: Treceți deasupra grupului de bârfe dacă acestea șoptesc. Întrebați dacă oamenii își fac treaba dacă îi surprindeți vorbind despre alte lucruri. Fiți ochiul vigilant, cineva de care ei trebuie să se ferească.

NPC 2

Nume: Middle Manager Moss

Ați lucrat o vreme cu oamenii care se ocupă de trolling și ați fost promovat recent în această funcție de conducere. Dar nu sunteți sigur că vă place slujba dvs. sau lucrurile pe care le faceți la Troli Pentru Noi. Ceva nu este în regulă. Îți este dor de vremurile bune de altădată, când înlocuiați bebelușii umani cu troli sau pur și simplu mâncai vite pentru a-i enerva. Acest mod de a te juca cu oamenii pare aproape... rău?

Moss este un Middle Manager nervos, dar serviabil, și nu vrei să calci pe nimeni pe bățături. Spui "da" ori de câte ori CEO Verde îți cere să faci ceva și nu te-ai plânge niciodată în față dacă ți-ar cere prea mult. În schimb, îi pui pe ceilalți angajați să o facă în locul tău. La urma urmei, nu ai câștigat puțină odihnă și mai puțină muncă acum că ești manager?

Amintiți-vă: Pregătește-te să fii demis din poziția de middle manager sau chiar concediat din companie la sfârșitul primei părți. Dacă jucătorii nu fac cumva ca acest lucru să se întâmple, va trebui să găsești singur un motiv pentru a demisiona. Dar păstrați acest lucru până la sfârșitul părții 1.

In Part 2 "Magic Forest Inc" you will come knocking on the fey office and ask if they can help you understand why you feel so bad about spreading disinformation to humans. But you are still a troll and your troll-instincts might still be telling you that human suffering is a good thing. Let the players convince you otherwise and be curious about their work.

Funcția ta în LARP:

- Să-i ajuți pe participanți să intre în personaj și să rămână în personaj, rămânând tu însuși în personaj și să vorbești cu ei despre lucruri care au legătură cu LARP și să folosești numele personajelor lor.
- Fiți acolo ca un sprijin pentru ca participanții să își amintească ce trebuie să facă în cadrul jocului de tip larp. Plimbați-vă și ajutați-i să găsească instrucțiuni sau să vină cu idei pentru ceea ce pot face.
- Fii nervos și cu un statut scăzut pentru a crea o dinamică amuzantă cu NPC-ul care joacă rolul CEO Verde.
- Reamintiți-le jucătorilor de agenda grupului (descrierea rolurilor grupului vă spune acest lucru), punând interesul în specialitățile lor. Exemplu: Întrebați grupul Fantasy Mossball despre un joc viitor. Sau care este ultima bârfă, cu siguranță știți pe cine să întrebați.
- Amintiți-le angajaților că "Consiliul de Administrație" a menționat că ar putea fi nevoit să concedieze câteva persoane din cauza reducerilor de personal... În funcție de grup, acest lucru poate fi folosit ca o amenințare sau ca o încurajare de a munci mai mult.
- Fii un deranj pentru agendele secrete ale jucătorilor. Încercați să ascultați grupul de bârfe dacă șușotesc. Întrebați ce fac oamenii dacă îi surprindeți vorbind despre alte lucruri. Fiți ochiul vigilant, cineva de care ei trebuie să se ferească.
- Fiți concediați sau găsiți un motiv pentru a demisiona înainte de finalul primei părți a LARP-ului.

NPC 3

Nume: CEO Floarea-Soarelui

Îți iubești meseria! Aveți o mulțime de idei și planuri mărețe pentru Pădurea Fermecată Inc. Ești pasionat de creșterea tuturor angajaților în cadrul companiei și de dezvoltarea ideilor oamenilor. Ai o atitudine pozitivă față de toată lumea și ești dornic ca totul să fie perfect, chiar dacă nu este așa. Un zâmbet mare, vocea ascuțită și o privire disponibilă sunt o modalitate perfectă de a arăta că ai totul sub control chiar și în situații de criză. Pentru că așa este, nu este nevoie de panică! AVEȚI TOTUL SUB CONTROL!

CEO Rază de Soare este un șef care pare să poarte întotdeauna ochelari cu ochelari roz, indiferent de ce se întâmplă. Ei cred în vibrațiile pozitive până într-acolo încât ar putea da la o parte provocările sau sentimentele negative, îndemnând în mod constant pe toată lumea să "rămână pozitivă". Acest șef are tendința de a evita să recunoască problemele, preferând să își lipească un zâmbet și să pretindă că totul este perfect. Este ca și cum ar fi alergic la atitudinile care sunt orice altceva mai puțin soare și curcubeu, ceea ce face uneori dificilă abordarea problemelor reale.

Părerea CEO Floarea-Soarelui despre oameni este că aceștia sunt creaturi neajutorate și prea proaste pentru a rezolva singuri problema cu dezinformarea trolată. Dar fără fericirea oamenilor, feeria nu poate supraviețui. De aceea este nevoie de Pădurea Fermecată Inc. - pentru a-i ajuta pe oameni să rezolve dezinformarea care le iese în cale, astfel încât să poată rămâne fericiți tot timpul!

Funcția ta in LARP:

- Să-i ajuți pe participanți să intre în personaj și să rămână în personaj, rămânând tu însuți în personaj și să vorbești cu ei despre lucruri care au legătură cu LARP și să folosești numele personajelor lor.
- Fiți acolo ca un sprijin pentru ca participanții să își amintească ce trebuie să facă în cadrul jocului de tip larp. Plimbați-vă și ajutați-i să găsească instrucțiuni sau să vină cu idei pentru ceea ce pot face.
- Fii liderul super pompat cu cuvinte de "înțelepciune" și "încurajare" pentru orice situație! De exemplu: "Zâmbetul toată ziua ține doctorul departe", "Munca în comun este de două ori mai distractivă", "Suntem cu toții o mare familie aici" etc.
- Fii un deranj pentru agendele secrete ale jucătorilor. Plutește deasupra grupului de bârfitori dacă aceștia șușotesc. Întrebați dacă oamenii își fac treaba dacă i-ați surprins vorbind despre alte lucruri. Fiți ochiul, cineva pe care trebuie să îl privească

EXTRA NPC

NPC 4

Nume: Praf (Stagiarul)

Sunteți un student tânăr, curios și un căutător de informații. Ți s-a acordat un stagiu de o zi la Troli pentru noi / Pădurea Fermecată Inc. Sunteți de ajutor și nu judecați. Sincer, îți dorești doar să înțelegi și să înveți despre activitatea care se desfășoară în cadrul companiei.

În partea 1 " Troli Pentru Noi" ești o tânără Zână.

În partea 2 "Pădurea Fermecată Inc" ești un tânăr Trol.

Funcția ta în LARP:

- Ajutați-i pe participanți să intre în pielea personajului și să rămână în pielea personajului, rămânând voi înșivă în pielea personajului și punându-le întrebări în pielea personajului.
- Fiți acolo ca un sprijin pentru ca participanții să-și amintească ce trebuie să facă în LARP. Plimbați-vă și ajutați-i să găsească instrucțiuni sau să vină cu idei despre ce trebuie să facă.
- Ajutați-i pe elevi să își interpreteze personajele, punându-le întrebări despre munca depusă sau despre ceea ce fac între orele de lucru. Care este atmosfera de aici?
- Fiți deschis la minte, dar și o persoană cu care jucătorii să se întâlnească pentru a-și exprima ideile sau de care să aibă suspiciuni.

Exemplu cu privire la lucruri pe care să le întrebi pe Troli/Zâne:

- De când lucrezi la această companie?
- Cum decurge o zi normală penru tine/echipa ta?
- Ce parere ai despre CEO?
- Cereți-le să explice de ce dezinformarea este bună (troli) sau rea (zâne).

EXTRA NPC

NPC 5 (PARTEA 2 - Pădurea Fermecată Inc)

Nume: Middle manager Starlight

De o mie de ani te-ai ocupat de încurcarea trolilor și a oamenilor. Îți este dor de vremurile bune de altădată, când păcăleai oamenii să danseze până la moarte sau îi ajutai pe oameni să vadă prin înșelăciunile trolilor. Ce-i cu computerele și cu ajutorarea activă a oamenilor în ziua de azi? Nu putem să ne distrăm în schimb?

Starlight este un șmecher, un șmecher care pare să obțină tot ceea ce-ți dorești - proiecte, o mărire de salariu, un birou mai mare - indiferent dacă ai meritat sau nu. Ceilalți de la birou au fost mereu invidioși pe felul în care reușești să vorbești pentru a obține succesul. Cum ai obținut acest post de middle manager, de exemplu. Dar ție nu-ți pasă. Ești calm și nu iei lucrurile prea în serios.

Funcția ta in LARP:

- Ajutați-i pe participanți să intre în pielea personajului și să rămână în pielea personajului, rămânând voi înșivă în pielea personajului și punându-le întrebări în pielea personajului.
- îți acolo ca un sprijin pentru ca participanții să își amintească ce trebuie să facă în cadrul jocului de tip larp. Plimbați-vă și ajutați-i să găsească instrucțiuni sau să vină cu idei despre ce trebuie să facă.
- Fiți lingușitorul de la birou pentru a crea o dinamică amuzantă cu directorul general.
- Reamintiți-le jucătorilor de agenda grupului lor, punând interesul în specialitățile lor. Exemplu: Întrebați echipa Fantasy Mossball despre un joc viitor. Sau care este ultima bătălie? Cu siguranță știți pe cine să întrebați.

EXTRA NPC

NPC 5

Nume: Inspector Stream (Inspectorul)

Sunteți un inspector, aflat aici în misiune pentru a vedea dacă biroul corespunde cerințelor legilor acestei lumi. Dacă nu, ei bine... va trebui să-i puneți pe toți în perioada de probă sau poate chiar să îl închideți, pentru că așa funcționează legea. Sunteți extrem de meticulos, exact și îngrijit. Greu de convins sau de păcălit.

În prima parte joci rolul unui trol.

În partea a doua joci un zâne.

Extra: Fluxul poate fi reprezentat în orice mod care se potrivește cu decorul. Dacă a fost o rundă sălbatică, cu jucători activi, inspectorul poate fi foarte strict și plictisitor, mai mult în fundal. De exemplu, să cotrobăie prin preajmă și să aștepte ca jucătorii să vină la tine pentru a te întreba cine ești și ce faci.

Dar dacă jucătorii au nevoie de cineva mai energic, puteți să aduceți o energie mai asertivă și să ocupați mai mult spațiu. De exemplu, te poți anunța când intri în LARP la birou și să le spui clar că, dacă găsești ceva care nu este pe măsură, vor exista consecințe grave.

Funcția ta in LARP:

- Ajutați-i pe participanți să intre în pielea personajului și să rămână în pielea personajului, rămânând voi înșivă în pielea personajului și punându-le întrebări în pielea personajului.
- Fiți acolo ca un sprijin pentru ca participanții să își amintească ce trebuie să facă în cadrul jocului de tip larp. Plimbați-vă și ajutați-i să găsească instrucțiuni sau să vină cu idei despre ce trebuie să facă.
- Puneți întrebări, fiți antagonistul și amenințarea. Puteți, de exemplu, să vorbiți despre cum ați putea folosi zona de lucru dacă alegeți să închideți biroul.

Exemplu de lucruri pe care trebuie să le căutați:

- Verificați mediul înconjurător. Este imaculat? Este sigur? Simetric? Sunt destule scaune și așa mai departe...
- Lucrătorii sunt suficient de serioși, sunt buni? Sunt fericiți? Mulțumiți de salariul lor? Poate lacomi? Leneși?
- Se comportă directorul general și managerul de mijloc? Își supraveghează angajații?

Grupul 1: Comitetul de planificare a partidului

Descriere generală

Sunteți un grup de colegi care dorește să ridice moralul la birou. Sunteți cu toții de acord că este important să vă cunoașteți la birou și să vă distrați împreună. Mâine plănuiți să organizați o festivitate la care să fie invitată toată lumea și profitați de fiecare ocazie dintre orele de lucru pentru a discuta ideile pe care le aveți în acest sens. Este important să vă păstrați buna reputație de planificatori străluciți și să se vorbească despre petrecerea dumneavoastră la birou timp de câteva săptămâni după eveniment.

Ce părere are grupul dvs. despre munca dvs.

Variază de la o zi la alta cât de devotat sunteți față de munca dumneavoastră. Cu toții aveți zile bune și zile proaste, dar ori de câte ori aveți ocazia să planificați petreceri, să construiți munca în echipă și să vă distrați, profitați întotdeauna de această ocazie și profitați la maximum de ea.

Ce părere aveți despre CEO și Middle Manager

Nu crezi nimic special despre ei. Dacă ei își fac treaba, tu ți-o faci pe a ta.

Ce părere aveți despre oameni

Oamenii sunt uneori interesanți și alteleori ciudați. Sunteți recunoscător pentru că aveți un loc de muncă care are impact asupra vieții oamenilor (la bine și la rău), pentru că vi se pare fascinant să le vedeți reacțiile la ceea ce creați dvs. și restul biroului.

Sarcina ta principală în LARP este...

- Pentru a lucra în cadrul misiunii oficiale de birou cu instrucțiuni din partea managerului.

Misiunile tale secundare sunt...

- Să decideți dacă ar trebui să fie o petrecere surpriză sau nu (aveți păreri diferite în această privință).
- Pentru a colecta informații despre ceea ce le place colegilor dumneavoastră la o petrecere (tort, baloane, mâncare, jocuri, DJ etc.).
- Pentru a crea invitații în secret.
- Să planifice și să discute despre jocuri, decorațiuni, teme etc. în timp ce lucrează.
- Pentru a vedea cum poți schimba opiniile celor care nu vor o petrecere.

Întrebări pe care să le discutăm înainte de începerea jocului de tip larp:

- Cum puteți avea opinii diferite în cadrul grupului cu privire la ceea ce înseamnă o petrecere bună?
- Care dintre voi își dorește să fie o petrecere surpriză și care dintre voi nu?
- Ce fel de alte relații aveți între voi (cine sunt cei mai buni prieteni, verișori, îndrăgostiți în secret, geloși etc.)?
- Ai vreun secret? Dacă da, care anume? (Secretele dumneavoastră individuale sau de grup).
- Secretele pot fi ceva care este dezvăluit în timpul LARP-ului sau ceva care este pur și simplu distractiv pentru voi să știți.

Grupul 2 : Biroul Bârfelor

Descriere generală

Dacă aveți ocazia să adăugați puțină dramă în viața de zi cu zi, o faceți. Imediat. Cel puțin dacă nu ești tu însuși în centrul ei. Dacă auziți un zvon, grupul vostru este primul care îl șoptește celei mai apropiate persoane. Nu prea fii cont dacă ceea ce auzi este adevărat sau nu, atâta timp cât ai ocazia să livrezi o poveste bună, ești fericit. Bârfa este singura ta modalitate de a supraviețui unei zile de muncă plictisitoare. Creezi, răspândești și maximizezi tot felul de bârfe pe care ți le oferă biroul.

Ce părere are grupul tău despre locurile de muncă

Tuturor vă place slujba voastră și aveți nevoie de salariu pentru a vă permite stilul de viață. De aceea, managerul nu poate afla că voi sunteți sursa din spatele tuturor bârfelor!

Ce părere aveți despre directorul general și managerul intermediar

Aveți nevoie de locul de muncă și înțelegeți că managerii se ocupă de asta. Dar unora dintre voi le-ar plăcea, de asemenea, să fie poate într-o bună zi manageri și ei. Care dintre ei?

Ce părere aveți despre oameni

Oamenii sunt experți în bârfe, o fac tot timpul și ești fascinat de modul în care vin cu totul. Îți place să ai o slujbă în care poți crea lucruri pe care știi că le vor citi și crede.

Sarcina ta principală în LARP este ...

- Pentru a lucra în cadrul misiunii oficiale de birou cu instrucțiuni din partea managerului.

Sarcinile tale secundare sunt ...

- Pentru a distribui zvonurile de bârfă pre-proiectate care vor fi lansate în timpul jocului de rol.
- Să încerci să afli cât mai multe povești și secrete interesante de la colegii tăi. Condimentați-le (dacă este nevoie) și răspândeți-le!
- Să răspândești zvonuri fără ca managementul să observe că tu ești cel care o face.
- Vorbiți între voi despre zvonuri în timp ce vă faceți munca oficială.

Întrebări pe care să le discutăm înainte de începerea jocului de tip larp:

- Cum plănuiești să faci ca bârfele și zvonurile să fie distractive pentru toți jucătorii din jocul de rol?
- (Este important ca bârfa să nu se refere la atributele din afara jocului, cum ar fi aspectul, vârsta sau etnia etc.) Încercați să veniți cu lucruri care pot oferi celorlalte grupuri lucruri distractive cu care să se joace. Exemplu: zvonuri despre cine ar putea fi propus pentru o promovare, interese amoroase sau "Am auzit că nu prea le place mossball (un sport fantezist). Vizionarea meciurilor este doar o modalitate ușoară de a chiuli de la muncă".

Nu uitați: zvonurile nu trebuie să fie adevărate în realitate. Adesea, zvonurile nu sunt!

- Cum gândește personajul tău din punct de vedere etic despre zvonuri și bârfe? Ezitați uneori să răspândești un zvon?

Ce fel de alte relații aveți între voi (cine sunt cei mai buni prieteni, verișori, îndrăgostiți în secret, geloși etc.)?

Grupul 3: Prietenii Mossball

Descriere generală

Cu toții ați lucrat la birou de diferite perioade de timp, dar toți aveți un lucru în comun: toți sunteți înnebuniți după sportul Creature Kick Fantasy Mossball (CKFM). Cu toții vă iubiți echipa și nu ratați niciun meci din serie. Nici măcar dacă se întâmplă în timpul orelor de program...

Lucrați la birou pentru a strânge bani pentru a vedea meciurile, a cumpăra marfă și a vă susține echipa. De asemenea, tuturor vă place foarte mult să vă alătuiți propriile echipe de vis.

Ce părere are grupul vostru despre slujbele voastre

Nu vă place să lucrați, dar vă place să stați cu prietenii și aveți nevoie de acest loc de muncă pentru a vă permite să mergeți la meciuri. Nu-l puteți pierde.

Ce părere aveți despre CEO și Middle Manager

Sunteți cu toții un pic sceptici în legătură cu cât de mult trebuie să munciți. Iar conducerea pare să aibă nevoie de o pauză. Poate vă uitați la mossball în schimb...

Ce părere aveți despre oameni

Sunt o creatură plictisitoare și au sporturi ciudate care nu sunt nici pe departe la fel de cool ca mossball.

Sarcina ta principală în LARP este...

- Pentru a lucra în cadrul misiunii oficiale de birou cu instrucțiuni din partea managerului.

Sarcinile tale secundare sunt ...

- Pentru a găsi o modalitate de a urmări meciul care urmează fără a fi observat.
- Pentru a afla dacă și managerii sunt interesați de mossball? La sfârșitul săptămânii urmează un meci mare și important. Poate îl poți convinge pe unul dintre manageri să te lase să urmărești meciurile în timpul orelor de lucru? Sau să se uite cu tine?
- Pentru a converti cât mai multe persoane de la birou să se alăture interesului dumneavoastră. Într-o lume perfectă, toată lumea vorbește despre Fantasy Mossball.

Întrebări de discutat înainte de începerea jocului larp

- Inventează un nume al echipei fictive de mossball pe care o susții.
- Inventează nume pentru jucătorii voștri favoriți. (Dacă doriți, puteți folosi numele sportivilor din lumea noastră pentru a inventa altele noi. De exemplu: Crystal Redo (Cristiano Ronaldo), LexMor (Alex Morgan), Lion Mess (Lionel Messi), Wenard (Wendie Renard) etc.).
- Ce fel de creaturi este jucătorul tău preferat? Trol, zână, centaur, spiriduș, etc.
- Ce fel de alte relații aveți între voi (cine sunt cei mai buni prieteni, verișori, îndrăgostiți în secret, geloși etc.)?
- Ai vreun secret? Dacă da, care anume (puteți avea secrete individual sau în grup)?

Secretele pot fi ceva ce este dezvăluit în timpul jocului de tip LARP sau ceva ce este pur și simplu distractiv pentru tine să știi.

GrupUL 4: Comisarii

Descriere generală

Îți place să lucrezi și să faci lucruri. Cât mai repede și cât mai corect posibil. Și trebuie să fie corect. Dacă te simți nesigur, verifici de două și trei ori. Aveți mereu nevoie să vă asigurați că munca dvs. este suficient de bună. Și sunteți, de asemenea, primii care răspund atât cu feedback pozitiv, cât și critic la munca colegilor voștri. Iar dacă la birou se întâmplă ceva ciudat sau suspect, sunteți întotdeauna primii care anunță conducerea, pentru a vă asigura că nimic nu merge prost.

Ce părere are grupul dumneavoastră despre locurile de muncă

Nu știi cine ești în afara serviciului. Care este scopul vieții dacă nu este să muncești?

Dar uneori, noaptea, visezi că ai zile libere, dar nu ai spus nimănui despre asta...

Ce părere aveți despre directorul general și managerul intermediar

Ați face orice pentru a-l mulțumi pe CEO și pentru a-l impresiona cu buna dvs. etică a muncii. Managerul intermediar este foarte nou și nu sunteți sigur că este persoana potrivită pentru acest post. Dar, evident, nu i-ai spune niciodată asta în față!

Ce părere aveți despre oameni

Lucrezi pentru a influența oamenii. Aceștia sunt clienții tăi, nucleul misiunii tale și cea mai importantă creatură pentru munca ta. Nu contează ceea ce simțiți față de ei - munca este muncă. Oamenii sunt doar o grămadă de fețe anonime pe care trebuie să le influențezi.

Principală ta sarcină este...

- Pentru a lucra în cadrul misiunii oficiale de birou cu instrucțiuni din partea managerului.

Sarcinile tale secundare sunt ...

- Țineți ochii și urechile deschise. Dacă cineva nu se concentrează asupra sarcinii sale, vă place să îl încurajați cu blândețe și amabilitate să își facă treaba. Aceasta este responsabilitatea dumneavoastră.
- Reamintiți-le colegilor dvs. cât de importantă este munca pe care o face compania dvs. și să o ducă la bun sfârșit.
- Creați o listă cu numele colegilor și notați fiecare lucru bun pe care îl fac. Este important să îi arătați managerului cât de mult munciți cu toții.
- Încercați să întrebați managerii dacă se va deschide în curând un alt post de conducere. Și vorbiți frumos despre cei despre care credeți că merită acel post (poate că este vorba despre dumneavoastră).

Întrebări de discutat înainte de începerea LARP-ului

- Cum ar reacționa personajul tău la nedreptate?
- Aveți opinii diferite în grupul de colegi? Dacă da; care și de ce?
- Ești fericit și mândru de munca grea și de sarcinile pe care le faci?
- Ce fel de alte relații aveți între voi (cine sunt cei mai buni prieteni, verișori, îndrăgostiți în secret, geloși etc.)?
- Ai vreun secret? Dacă da, care anume (puteți avea secrete individual sau în grup)?

Secretele pot fi ceva ce este dezvăluit în timpul jocului de tip larp sau ceva ce este pur și simplu amuzant pentru tine să știi.

Grupul 5: Nucile Sănătoase

Descriere generală

Nu există nimic atât de important ca sănătatea cuiva, chiar și pentru ființe nemuritoare ca voi! Indiferent care ar fi părerea voastră personală despre oameni, cu toții ați fost influențați de obsesia lor pentru sănătate. V-ați dat seama că menținerea sănătății fizice și mentale a voastră și a colegilor voștri pe drumul cel bun este lucrul pentru care toți cei din grupul vostru s-au născut. Din când în când, încercați să puneți biroul în picioare pentru a face mișcare, pentru a se întinde sau pur și simplu pentru a respira adânc. Iar dacă observați că un coleg se simte abătut sau copleșit, cel puțin unul dintre voi îi va oferi imediat câteva sfaturi despre cum zâmbetul este cel mai bun medicament sau îi va spune un fapt amuzant despre kale sau alte legume.

Ce părere are grupul vostru despre locurile de muncă

Vă place slujba voastră și este important pentru voi să vă faceți treaba - este un adevărat impuls de încredere! Dar este, de asemenea, important să găsiți un echilibru sănătos între a sta la birou și a vă mișca.

Ce părere aveți despre directorul general și managerul intermediar

Amândoi fac o treabă ok, dar cu siguranță ar putea face mai multe eforturi pentru a crea un climat de lucru sănătos.

Ce părere aveți despre oameni

Nimic special. Sunt cam ca tine în unele privințe. Unii au grijă de ei înșiși, iar alții nu.

Sarcina ta principală în LARP este...

- Pentru a lucra în cadrul misiunii oficiale de birou cu instrucțiuni din partea managerului.

Sarcinile tale secundare sunt ...

- Să avem cel puțin o "pauză" de yoga sau gimnastică la birou și să încurajăm cât mai mulți colegi să se alăture.
- Să vorbească cu conducerea despre implementarea unor antrenamente zilnice (sau din oră în oră) obligatorii.
- Să vină cu idei despre cum să îmbunătățească mediul de lucru la birou. Faceți o listă, intervievați-vă colegii și apoi prezentați-o directorului general sau/și managerului intermediar.
- Să acționeze ca mediator în cazul în care există un conflict la birou.
- Poate că se pot ține de mână, pot respira împreună și pot spune lucruri pozitive unul despre celălalt.
- Țineți mici ritualuri pentru a menține energia bună la birou.

Întrebări de discutat înainte de începerea jocului LARP

- Ce "sfaturi de sănătate" vă puteți da unul altuia și restului biroului? De exemplu: câte băi de nămol ar trebui să faceți în fiecare săptămână, cum să obțineți cei mai mulți negi, cum să vă păstrați aripile curate (zâne), unde să mergeți pentru a avea cele mai mirositoare picioare (trolli) etc.
- Ce fel de alte relații aveți între voi (cine sunt cei mai buni prieteni, verișori, îndrăgostiți în secret, geloși etc.)?
- Ai vreun secret? Dacă da, care anume (puteți avea secrete individual sau în grup)?

Secretele pot fi ceva ce este dezvăluit în timpul jocului de tip LARP sau ceva ce este pur și simplu amuzant pentru tine să știi. .

Grupul 6: Bătrânii Marocănoși

Descriere generală

Acest grup lucrează în această companie de foarte, foarte mult timp. De mai mult timp decât oricine altcineva din birou - chiar și directorul general. Știi drumul până la automatul de cafea în somn și ai ajuns la un punct în care zilele sunt doar o ceață gri. Te cazezi, te prefaci că lucrezi, mănânci un sandwich din același loc dintotdeauna, te prefaci că mai lucrezi și apoi ieși în secunda în care ți se termină tura.

O mare parte din ziua de lucru o petreceți murmurând unii altora despre cum colegii voștri sunt fie prea dornici, fie prea leneși. Era mult mai bine în "vremurile bune"...

Ce părere are grupul dvs. despre locurile de muncă

Acesta este un loc de muncă ca oricare altul. Toată lumea are nevoie de un loc de muncă și acesta este cel pe care îl aveți cu toții.

Ce părere aveți despre directorul general și managerul intermediar

Ați avut o mulțime de directori executivi diferiți de-a lungul carierelor dumneavoastră. Acesta nu este o noutate, dar cu siguranță puteți găsi tot ce este greșit la ei. Cu toate acestea, vă cunoașteți locul și nu le-ați spune niciodată în față.

Ce părere aveți despre oameni

Dacă ceva ce crezi chiar face o diferență pentru oameni, e bine, dar în general vrei doar să termini treaba și să pleci acasă.

Sarcina ta principală în LARP este...

- Să lucrezi la misiunea ta de birou cu instrucțiuni de la manager.

Sarcinile tale secundare sunt ...

- Să te plângi "discret" de orice, de la cafeaua proastă și volumul de muncă până la managementul companiei.
- Pentru a începe o campanie secretă sau o listă de semnături pentru a-l demite pe managerul intermediar, care este cu siguranță mult prea puțin experimentat pentru a ocupa o poziție de manager (după părerea dumneavoastră).
- Să pui pe altcineva să-ți facă treaba sau să furi ideea altcuiva și să iei creditul pentru ea.
- Să persistați în a vă folosi vechile metode în locul noilor tehnologii și aplicații. Creionul și hârtia au funcționat întotdeauna pentru tine, de ce ai schimba un sistem care funcționează?
- Încercați să-i convingeți pe ceilalți cât de bine era înainte. Poate vă puteți întoarce cu toții la asta?

Întrebări de discutat înainte de începerea jocului LARP

- Cum ar trebui să-l doborâți pe managerul de mijloc? Puteți avea cu toții opinii diferite în această privință.
- Care a fost cel mai bun lucru despre "vremurile bune de altădată"? Folosiți tot ceea ce vă vine în minte în lungi anecdote și discuții în timpul orelor de lucru.
- Ce fel de alte relații aveți între voi în grup (care sunt cei mai buni prieteni, verișori, îndrăgostiți în secret, geloși pe cineva etc.)?
- Ai vreun secret? Dacă da, care anume (puteți avea secrete individual sau în grup)?

Secretele pot fi ceva ce este dezvăluit în timpul jocului de tip LARP sau ceva ce este pur și simplu distractiv pentru tine să știi.

HELLO THERE!

MY NAME IS



Title: _____

HELLO THERE!

MY NAME IS



Title: _____

HELLO THERE!

MY NAME IS



Title: _____

HELLO THERE!

MY NAME IS



Title: _____

HELLO THERE!

MY NAME IS



Title: _____

HELLO THERE!

MY NAME IS



Title: _____

HELLO THERE!

MY NAME IS



Title: _____

HELLO THERE!

MY NAME IS



Title: _____

HELLO THERE!

MY NAME IS



Title: _____

HELLO THERE!

MY NAME IS



Title: _____

HELLO THERE!

MY NAME IS



Title: _____

HELLO THERE!

MY NAME IS



Title: _____

TESTUL CRAAP

Folosiți această listă pentru a vă ajuta să evaluați o resursă.

Clasificați fiecare dintre cele 5 subiecte de la 1 la 10 (1 = nesigură, 10 = excelentă).

Adunați punctajele și vedeți dacă ar trebui să aveți încredere și să folosiți resursa respectivă.

Recurenta: actualitatea informațiilor

Când au fost publicate informațiile?

Au fost actualizate informațiile?

Sunt informațiile neactualizate?

Sunt funcționale legăturile?

Relevanța: importanța informației pentru nevoile dvs.

Răspunde informația la întrebarea dumneavoastră?

Care este publicul vizat?

Ați analizat o varietate de surse înainte de a o alege pe aceasta?

Autoritatea: sursa informației

Cine este autorul/sursa/sponsorul?

Puteți găsi informații de contact/credințe despre autor?

Care sunt calificările autorului pentru a scrie pe acest subiect?

URL-ul dezvăluie ceva despre sursă?

Precizia: fiabilitatea, veridicitatea și corectitudinea
a conținutului

Este informația susținută de dovezi sau de o altă sursă?

Tonul pare lipsit de emoție?

Există greșeli de ortografie și gramatică?

Scopul: motivul pentru care există informația

Care este scopul informației?

Autorii/sponsorii își exprimă clar intențiile?

Este informația un fapt? o opinie? o propagandă?

Punctul de vedere pare obiectiv?

Total:

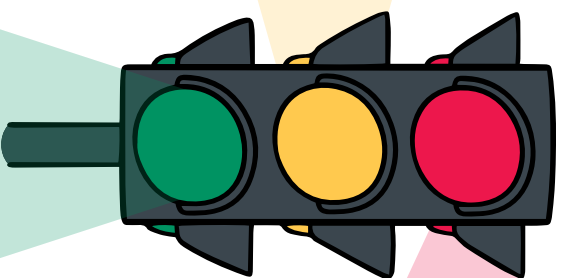
Sub 30: Nu utilizați aceasta sursa

31-34: La limita

35-45: Medie/

45-50: Excelent

INSTRUMENT DE VERIFICARE A INFORMAȚIEI TRAFIC LIGHT



GALBEN

Afirmații care **NU POT** fi dovedite
ÎNTOATEAUNA pentru că sunt

- Circumstanțiale
- Speculații

“Apa este toxică”

ROȘU

Afirmații care **NU POT** fi dovedite cu

- Cu o sursa oficiala de informație

-Urmărită la o sursa primara

“Apa fierbe mai repede dacă pui multă sare in ea”

VERDE

Afirmații care **POT** fi

- Fapt verificat
- Susținut cu surse oficiale de informații

“Apa fierbe la 100°C”