



LAJV MATERIAL

Följande material ska skrivas ut och användas under lajvet "Trolls For Us".

I "Trolls For Us - Lajvguiden" finns instruktioner på när de olika materialen ska användas.

1. Rollpapper (deltagare)
2. NPC
 - a. VD Grön
 - b. Mellanchef Mossa
 - c. VD Solros
 - d. Extra NPC
3. Gruppinformation (deltagare)
 - a. Festkommittén
 - b. Kontorets Ryktesspridare
 - c. Mossbollsligan
 - d. Dubbelkontrollanterna
 - e. Fitnessnördarna
 - f. Gamlingarna
4. Namnlappar
5. CRAAP-test
6. Trafikljus-metoden

Icke-kommersiell Användning

Denna innehåll är skyddad av upphovsrättslagar och är endast avsett för icke-kommersiellt bruk. Obehörig kommersiell användning, reproduktion eller distribution är strängt förbjuden utan föregående skriftligt medgivande från upphovsrättsinnehavaren.

Vid frågor vänligen kontakta

Denis Riabov denis.riabov@studieframjandet.se

eller LajvVerkstaden info@lajvverkstaden.se

DELTAGARENS NAMN _____

DIN ROLL

ROLLSNAMN

JOBBTITEL

ÅLDER

GRUPP

“BRA” EGENSKAPER



“DÅLIGA” EGENSKAPER



ÖVRIG FAKTA

EXEMPEL: HITTA PÅ NÅT OM DIN FAMILJ, RELATIONSSTATUS, HUR DU BOR, HUR LÄNGE DU HAR JOBBAT PÅ FÖRETAGET, FAVORITMAT, ETT MINNE DU HAR



NPC Karaktärer

Del 1: Troll For Us

Del 2: Magic Forest Inc

NPC står för "Non Playable Character" och är de roller som leder berättelsen och hjälper spelarna framåt. Det kan till exempel vara den vänliga bonden man möter på vägen till slottet som ger bort en skattkarta, utomjordingarnas ledare på planeten man landat på. I enkelhet är det en roll som spelarna inte kan välja att spela. En NPC är en del av berättelsen, men de är inte huvudrollen eller hjälten (men kan vara skurken).

En NPCs uppgift i ett lajv att leda dem genom ramberättelsen men framförallt att lyfta upp spelarnas idéer och låta dem vara de som formar vad som händer.

Rollfördelning för två pedagoger:

Pedagog 1: NPC 1 VD Grön i Del 1, VD Solros i Del 2.

Pedagog 2: NPC 2: Mellancheff Mossa i både Del 1 och Del 2.

Rollfördelning för tre eller fler pedagoger:

Pedagog 1: NPC 1: VD Grön i Del 1, VD Solros i Del 2.

Pedagog 2: NPC 2: Mellancheff Mossa i både Del 1 och Del 2.

Övriga pedagoger: Valfri Extra NPC

Fördela rollerna bland de pedagoger som ska delta. Viktigt att notera är att personen som spelar Mellancheff Mossa kommer att spela samma roll i båda delarna.

Nedanför detta dokument hittar du rollsbeskrivningar. Använd dem som grund, men känn dig fri att spela dem på ett sätt som du tycker är roligt.

NPC 1

DEL 1 - Trolls For Us

Namn: VD Grön

Du ÄLSKAR det här företaget och du drivs av mänsklig misär. Du förväntar dig att alla anställda ska arbeta hårt för att kunna expandera och tjäna pengar åt företaget, och du gillar att lyfta fram andra personers idéer... i alla fall så länge de passar dig eller du kan ta äran för dem.

Du kommer inte överens med Mellanchef Mossa och du är inte säker på varför hen blev befordrad till Mellanchef. Om bara du kunde hitta en anledning att avskeda hen...

På det senaste styrelsemötet berättade "Styrelsen" för dig att de överväger att avskeda några av dina anställda eftersom företaget inte har råd att behålla alla. Du måste bryta detta till kontoret vid något tillfälle under lajvet.

VD Grön kan bäst beskrivas som en charmerande lömsk försäljare från 80-talet. Den typ av chef som börjar varje möte med ett strålande flin och en glimt i ögat, men det är bara en sak i sinnet: att tjäna pengar, pengar, pengar!

VD Grön sätter sina egna regler och favoriserar de anställda som är lojala, följsamma och , samtidigt som de personifierar girighet och prioriterar personlig vinning framför de anställdas välmående och önskningsar.

Ditt syfte i lajvet:

Hjälp deltagarna att komma in i sina roller och hålla sig i roll genom att själv stanna i roll och prata med dem om saker som har med lajvet att göra. Använd deras rollnamn.

Var där som ett stöd för deltagarna för att komma ihåg vad de ska göra i lajvet. Gå runt och hjälp dem med instruktioner eller kom på idéer för vad de kan göra.

Var en stark ledare med klyschiga "visdomsord" och uppmuntran för alla situationer! Till exempel: "Den som sa att pengar inte kan köpa lycka har aldrig simmat i högar av guld", "håll ut, kanske en dag blir du lika framgångsrik som jag", "människor behöver oss, utan oss skulle de vara alldeles för lyckliga."

Få Mellanchef Mossa att göra allt åt dig. Hämta kaffe, dra ut din stol, se till att din presentation är klar och så vidare. Ha kul med att spela en högststående roll medan Mellanchef har en låg status.

Påminn de anställda om att "Styrelsen" har nämnt att de kanske måste avskeda några personer på grund av nedskärningar... Beroende på gruppen kan detta användas som hot eller som uppmuntran att arbeta hårdare. Tips: Du kan använda deltagare för att hjälpa dig spionera och ge tips om vem du ska avskeda.

Var ett störningsmoment för spelarnas hemliga agendor (kan hittas i "Gruppinformation"). Till exempel: Sväva över skvallergruppen om de viskar. Fråga om folk gör sitt arbete om du ser dem prata om andra saker. Var det vaksamma ögat, någon de måste se upp för.

NPC 2

DEL 1 - Trolls For Us

Namn: Mellanchef Mossa

Du har arbetat med att reta människor under en tid och du har nyligen befordrats till den här chefspositionen. Men du är inte säker på om du gillar ditt jobb eller det du gör på Trolls For Us. Något känns fel. Du saknar de gamla goda dagarna när du bytte ut mänskliga barn mot troll eller helt enkelt åt boskap för att reta dem. Det här sättet att störa människor verkar nästan... elakt?

Mossa är en nervös men hjälpsam mellanchef, och du vill inte trampa någon på tårna. Du säger "ja" varje gång VD Grön ber dig att göra något och skulle aldrig klaga till deras ansikte om de begär för mycket av dig. Istället får du de andra anställda att göra det åt dig. Har du inte förtjänat lite vila och mindre arbete nu när du är chef?

Påminnelse:

Var beredd på att bli avskedad från din befattning som mellanchef eller till och med bli avskedad från företaget i slutet av Del 1. Om spelarna inte får detta att hända på något sätt måste du hitta en anledning att sluta på egen hand. Men spara detta tills allra sista delen av Del 1.

I Del 2, "Magic Forest Inc", kommer du att knacka på fe-kontoret och be om hjälp att förstå varför du känner dig så dålig över att sprida desinformation till människor. Men du är fortfarande ett troll och dina trollinstinkter säger fortfarande åt dig att mänskligt lidande är en bra sak. Låt spelarna övertyga dig om motsatsen och var försiktigt nyfiken på deras arbete.

Din funktion i lajvet:

- Att hjälpa deltagarna att komma in i sina roller och stanna i roll genom att själv stanna i roll och prata med dem om saker som har med lajvet att göra och använda deras rollnamn.
- Vara där som ett stöd för deltagarna för att komma ihåg vad de ska göra i lajvet. Gå runt och hjälp dem hitta instruktioner eller kom på idéer för vad de kan göra.
- Vara nervös och ha låg status för att skapa en rolig dynamik med NPC:n som spelar VD Grön.
- Påminna spelarna om deras gruppmål (beskrivningen av grupprollerna berättar detta för dig) genom att visa intresse för deras specialiteter. Exempel: Fråga Mossbollsligan om en kommande match. Eller vad är det senaste skvallret, du vet säkert vem du ska fråga.
- Påminna de anställda om att "Styrelsen" har nämnt att de kanske måste avskeda några personer på grund av nedskärningar... Beroende på gruppen kan detta användas som hot eller som uppmuntran att arbeta hårdare.
- Var ett störningsmoment för spelarnas hemliga agendor. Försök lyssna på skvallergänget om de viskar. Fråga vad folk gör om du ser dem prata om andra saker. Var det vaksamma ögat, någon de måste se upp för
- Bli avskedad eller hitta en anledning att sluta före slutet av Del 1 av lajvet.

NPC 3

DEL 2 - Magic Forest Inc

Namn: VD Solros

Du ÄLSKAR ditt jobb! Du har massor av idéer och storslagna planer för Magic Forest Inc. Du brinner för att alla anställda ska växa inom företaget och lyfta människors idéer. Du har en positiv inställning till alla och är angelägen om att allt ska vara perfekt även om det inte är det. Ett stort leende, höga tonfall och en tillgänglig blick är ett perfekt sätt att visa att du har allt under kontroll även i en kris. För det HAR DU, ingen anledning till panik! DU HAR ALLT UNDER KONTROLL!

CEO Sunshine är en chef som alltid verkar ha rosafärgade glasögon på, oavsett vad som händer. De tror på positiva vibbar till den graden att de kanske bortser från utmaningar eller negativa känslor, konstant uppmanande alla att bara "vara positiva." Denna chef tenderar att undvika att erkänna problem, föredrar att sätta på ett leende och låtsas som om allt är perfekt. Det är som om de är allergiska mot attityder som är något mindre än solsken och regnbågar, vilket ibland gör det svårt att ta itu med verkliga problem.

VD Solross syn på människor är att de är hjälplösa varelser och för dumma för att lösa problemet med trollad desinformation själva. Men utan mänsklig lycka kan inte feerna överleva. Det är därför Magic Forest Inc behövs - för att hjälpa människorna att sortera ut desinformation som kommer deras väg så att de kan förbli lyckliga hela tiden!

Din funktion i lajvet:

- Att hjälpa deltagarna att komma in i sina roller och stanna i roll genom att själv stanna i roll och prata med dem om saker som har med lajvet att göra och använda deras rollnamn.
- Var där som ett stöd för deltagarna för att komma ihåg vad de ska göra i lajvet. Gå runt och hjälp dem hitta instruktioner eller kom på idéer för vad de kan göra.
- Var den superpeppade ledaren med klyschiga "visdomsord" och "uppmuntran" för alla situationer! Till exempel: "Ett leende hela dagen håller doktorn borta", "Delt arbete är dubbelt så roligt", "Vi är alla en stor familj här" osv.
- Var ett störningsmoment för spelarnas hemliga agendor. Sväva över skvallergänget om de viskar. Fråga om folk gör sitt arbete om du ser dem prata om andra saker. Var det vaksamma ögat, någon de måste se upp för.

EXTRA NPC

DEL 1 och 2

NPC 4 Namn: Damm (Praktikanten)

Du är en ung, nyfiken student och en sökare av information och nya kunskaper. Du har beviljats en endags-praktik på Trolls For Us/Magic Forest Inc. Du är hjälpsam, engagerad och fördomsfri. Du vill helt ärligt bara förstå och lära dig om det arbete som utförs på företaget.

I Del 1 "Trolls For Us" är du en fe-student. I Del 2 "Magic Forest Inc" är du en trollstudent.

Din funktion i lajvet:

- Att hjälpa deltagarna att komma in i sina roller och stanna i roll genom att själv stanna i roll och ställa frågor till dem i roll.
- Vara där som ett stöd för deltagarna för att komma ihåg vad de ska göra i lajvet.
- Uppmuntra deltagarnas initiativ och ideer .
- Hjälpa deltagarna att spela sina roller genom att ställa frågor i roll om det arbete som utförs på Trolls For Us/Magic Forest Inc. Hur är stämningen här? Var öppensinnad men också någon som spelarna kan kasta idéer mot eller vara misstänksam mot.

Exempel på saker att fråga trollen/feerna om:

Hur länge har du arbetat på företaget? Hur ser en vanlig dag ut för dig/ditt team? Vad tycker du om VD:n? Be dem förklara varför desinformation är bra (trollen) eller dåligt (feerna).

EXTRA NPC

NPC 5 (DEL 2 - Magic Forest Inc)

Namn: Mellanchef Starlight

Du har arbetat med att retas med troll OCH människor i tusen år. Du saknar de gamla goda dagarna när du lurade troll att gå ut i solljus så att de förvandlades till sten, eller "hjälppte" människor genom att flytta på saker så att de trott att de förlagt dem. Vad är det för nytta med datorer och all den här mänskliga teknologin nuförtiden? Kan vi inte alla ha lite roligt istället?

Starlight är en skojare, en roll som pratar och fjäskar mycket, men som ändå verkar få allt du vill ha - projekt, stora löneökningar, ett större kontor - oavsett om du har förtjänat det eller inte. Andra på kontoret har alltid varit avundsjuka på ditt sätt att prata dig till framgång. Som hur du landade den här mellanchefsposten till exempel. Men du bryr dig inte. Du tar inte nånting alls så seriöst. Till VD Solros stora förtret.

Din funktion i lajvet:

- Att hjälpa deltagarna att komma in i sina roller och stanna i roll genom att själv stanna i roll och ställa frågor till dem i roll.
- Vara där som ett stöd för deltagarna för att komma ihåg vad de ska göra i lajvet. Gå runt och hjälp dem hitta instruktioner eller kom på idéer för vad de ska göra.
- Vara kontorets clown för att skapa en rolig dynamik med VD Solros.
- Påminn spelarna om deras grupp mål genom att visa intresse för deras specialiteter. Exempel: Fråga Fantasy Mossboll-laget om en kommande match. Eller vad är det senaste skvallret? Du vet säkert vem du ska fråga.

EXTRA NPC

DEL 1 och 2

NPC 5 Namn: Inspektör Ström

Du är en inspektör utskickad på uppdrag för att se om kontoret uppfyller kraven enligt lagarna i denna värld. Om de inte gör det, ja... då måste du skriva en varning eller kanske till och med stänga ner helt, för det är ju så lagen fungerar.

Du är extremt noggrann, exakt och prydlig. Svår att övertyga eller lura.

I Del 1 spelar du en troll. I Del 2 spelar du en fe.

Extra: Ström kan gestaltas på det sätt som passar stämningen hos deltagarna bäst. Om det har varit en vild omgång med aktiva deltagare kan inspektören vara sträng och tråkig, men hålla sig mer i bakgrunden. Till exempel snoka runt och vänta på att spelarna ska komma till dig för att fråga vem du är och vad du gör. Men om spelarna behöver någon mer energisk kan du ta an en mer påstridig energi och ta upp mer utrymme. Till exempel kan du annonsera dig själv när du kommer in i lajvet till kontoret och tydligt förklara att om du hittar något som inte håller måttet kommer det att få allvarliga konsekvenser.

Din funktion i lajvet:

- Att hjälpa deltagarna att komma in i sina roller och stanna i roll genom att själv spela din i roll och ställa frågor till dem som din roll.
- Ställ frågor om verksamheten, kontoret och hur de jobbar. Du kan välja hur du vill spela din roll.

Exempel på saker att titta efter:

Kontrollera kontorsmiljön. Är det skinande rent? Är det säkert? Symmetrisk? Tillräckligt med stolar och så vidare. Är arbetarna tillräckligt seriösa? Är de bra på sitt jobb? Glada? Nöjda med sin lön? Kanske giriga? Lata? Hur betar sig VD:n och mellanchefer? Håller de ett öga på sina anställda?



Grupp 1: Festkommittéen

Ni är en grupp kollegor som vill höja stämningen på kontoret. Ni är alla överens om att det är viktigt för er att lära känna varandra på kontoret och ha roligt tillsammans. Ni planerar att hålla en fest där alla kollegor är inbjudna och ni tar varje chans ni får under arbetsdagen att diskutera era idéer. Det är viktigt att ni behåller ert goda rykte som episka festfixare och att er fest blir den största snackisen på kontoret i flera veckor efter evenemanget.

Hur er grupp känner inför era jobb:

Det varierar från dag till dag hur engagerade ni är i era jobb. Ni har alla bra och dåliga dagar, men när ni får chansen att planera fester, samarbetsövningar och ha kul tar ni alltid den möjligheten över de vanliga arbetsuppgifterna.

Hur ni känner inför VD:n och Mellanchefen: Ni tycker inget särskilt om dem. Om de gör sitt jobb, gör ni ert.

Hur ni känner inför människor:

Människor är väldigt bra på att fira saker, trots all sin misär. Kanske ska ni testa några av människornas metoder för att liva upp på kontoret.

Er huvudsakliga uppgift i lajvet är...

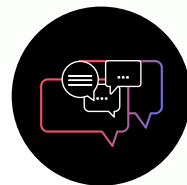
Att utföra ert officiella kontorsjobb med hjälp av instruktionerna från VD:n och Mellanchefen.

Era sidouppdrag är...

- Att bestämma om det ska vara en överraskningsfest eller inte (ni kan ha olika åsikter om det inom gruppen).
- Att samla information om vad era kollegor gillar på en fest (mat, dryck, dekorationer, spel, lekar, musik osv).
- Att skapa inbjudningskort i hemlighet.
- Att planera och diskutera spel, dekorationer, teman osv medan ni arbetar utan att bli upptäckt

Frågor att diskutera innan lajvet börjar:

- Hur har ni olika åsikter i gruppen om vad som gör en bra fest?
- Vem av er vill att det ska vara en överraskningsfest och vem av er gör det inte?
- Vilka andra relationer har ni bland er (bästa vänner, kusiner, hemligt förälskad, avundsjuka på någon osv)?
- Har ni några hemligheter? Om ja; vilka? (Både hemligheter individuellt och som grupp). Det är roligast om hemligheterna avslöjas eller kommer ut någon gång under lajvet. Det ger ett mer intressant spel för både er och era medspelare.



Grupp 2 : Kontorets Ryktesspridare

Om ni har chansen att lägga till lite drama i ditt dagliga liv gör ni det. Gärna på en gång. Speciellt om ni själva inte är mitt i det hela. Om ni hör ett rykte är er grupp de första som viskar det till den närmaste person. Ni bryr dig inte mycket om vad ni hör är sant eller inte, så länge ni får sprida vidare en spännande nyhet, detalj eller hemlighet är ni nöjda. Skvaller är ditt enda sätt att överleva en tråkig arbetsdag. Du skapar, sprider och maximerar alla slags skvaller som kontoret ger.

Hur er grupp känner inför era jobb: Ni gillar alla era jobb och behöver lönen för att kunna bekosta er livsstil. Det är därför chefen inte får veta att ni är källan bakom allt skvaller!

Hur ni känner inför VD:n och Mellancheferen:

Ni behöver era jobb och förstår att cheferna har kontrollen över det. Men några av er kanske också skulle vilja bli chefer själva en dag. Vilka av er?

Hur ni känner inför människor:

Människor är experter på skvaller, de gör det hela tiden och ni är fascinerade av hur de kommer på allting. Ni älskar att ha ett jobb där ni får skapa saker ni vet att de kommer att läsa och tro på.

Er huvudsakliga uppgift i lajvet är...

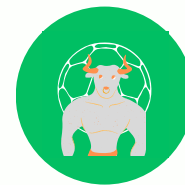
Att arbeta med ert officiella kontorsuppdrag med instruktioner från chefen.

Era sidouppdrag är...

Att distribuera de förutbestämda skvaller-ryktena som kommer att släppas under lajvet. Att försöka ta reda på så många intressanta historier och hemligheter från era kollegor som möjligt. Krydda dem (om det behövs) och sprid dem! Att sprida rykten utan att ledningen märker att det är ni som gör det. Prata med varandra om ryktena medan ni utför ert officiella arbete.

Frågor att diskutera innan lajvet börjar:

- Hur planerar ni att göra skvaller och rykten roliga för alla spelarna i lajvet? OBS! Viktigt att skvallret inte handlar om person-baserade saker såsom någons utseende, ålder, sexualitet eller etnicitet osv.
- Kom på saker som kan ge de andra grupperna roliga saker att leka med. Exempel: rykten om vem som kanske är på väg att bli befordrad, kärleksintressen, eller "Jag hörde att de egentligen inte gillar mossboll (en fantasysport). Att titta på matcher är bara ett enkelt sätt att slippa jobba." Kom ihåg: rykten behöver inte vara sanna i fiktionen. Rykten är ofta det inte!
- Hur tänker era roller om etiken bakom rykten och skvaller? Tvekar ni ibland att sprida ett rykte?
- Vilka andra relationer har ni bland er (bästa vänner, kusiner, hemligt förälskad, avundsjuka på varandra osv)?
- Har ni några hemligheter? Om ja; vilka? (Både hemligheter individuellt och som grupp). Det är roligast om hemligheterna avslöjas eller kommer ut någon gång under lajvet. Det ger ett mer intressant spel för både er och era medspelare.



Grupp 3: Mossbollsligan

Ni har alla arbetat på kontoret olika lång tid, men ni har alla en sak gemensamt: ni är alla galna i sporten Mossboll. Ni älskar alla ert lag och missar aldrig en enda match i serien. Inte ens om det inträffar under kontorstid... Ni arbetar på kontoret för att tjäna pengar för att se matcher, köpa merchandise och stödja ert lag. Ni tycker också verkligen om att sätta ihop era egna drömlag.

Hur er grupp känner inför era jobb:

Ni gillar inte att arbeta, men ni gillar att umgås med era vänner och ni behöver det här jobbet för att ha råd att gå på matcher. Ni kan inte förlora det.

Hur ni känner inför VD:n och Mellancheffen:

Ni är alla lite skeptiska till hur mycket ni behöver arbeta. Och ledningen verkar behöva en paus. Kanske titta på lite mossboll istället...

Hur ni känner inför människor:

De är tråkiga varelser och de har konstiga sporter som inte ens kommer i närheten av att vara så intressanta och engagerande som mossboll.

Er huvudsakliga uppgift i lajvet är... Att arbeta med ert officiella kontorsuppdrag med instruktioner från chefen.

Era sidouppdrag är...

- Att ta reda på om cheferna också är intresserade av mossboll?
- Det är en stor, viktig match som kommer i slutet av veckan. Kanske kan ni övertyga en av cheferna att låta er titta på matcherna under arbetstid? Eller att titta på dem med er?
- Att få så många som möjligt på kontoret att ansluta sig till ert intresse. I er perfekta värld pratar alla om Mossboll hela tiden.

Frågor att diskutera innan lajvet börjar

- Kom på ett namn för det/de fiktiva mossbollslaget ni hejar på.
- Kom på namn för era favoritspelare. Om ni vill kan ni använda namn på idrottare i vår värld för att skapa nya. Till exempel: Crystal Redo (Cristiano Ronaldo), LexMor (Alex Morgan), Lion Mess (Lionel Messi), Wenard (Wendie Renard) osv.
- Vilken typ av varelser är er favoritspelare? Troll, fe, älva, centaur osv.
- Vilka andra relationer har ni bland er (bästa vänner, kusiner, hemligt förälskad, avundsjuka på varandra osv)?
- Har ni några hemligheter? Om ja; vilka? (Både hemligheter individuellt och som grupp). Det är roligast om hemligheterna avslöjas eller kommer ut någon gång under lajvet. Det ger ett mer intressant spel för både er och era medspelare.



Grupp 4: Dubbelkontrollanterna

Ni älskar att arbeta och få saker gjorda. Så snabbt och rätt som möjligt. Och det måste vara korrekt. Om ni känner er osäkra dubbel- och trippelkollar ni. Ni behöver alltid bekräftelse på att ert arbete är tillräckligt bra. Ni är också de första att reagera med både positiv och kritisk feedback på era kollegors arbete. Och om något konstigt eller misstänkt pågår på kontoret är ni alltid de första som låter ledningen veta, bara för att vara säkra på att inget går fel.

Hur er grupp känner inför era jobb:

Ni vet inte vem ni är utanför arbetet. Vad är meningen med livet om inte att arbeta? Men ibland drömmer ni på natten om att ha lediga dagar, men ni har inte berättat för någon om det..

.

Hur ni känner inför VD:n och Mellanchefer:

Ni skulle göra allt för att behaga VD:n och imponera på dem med era goda arbetsmoral. Mellanchefer är mycket ny och ni är inte säkra på att de är rätt person för jobbet. Men självklart skulle ni aldrig säga det till dem rakt ut!

Hur ni känner inför människor:

Ni arbetar för att påverka människor. De är era kunder, kärnan i er uppdrag och de viktigaste varelserna för ert arbete. Det spelar ingen roll hur ni känner för dem - arbete är arbete. Människor är bara en massa anonyma ansikten som ni behöver påverka.

Er huvudsakliga uppgift är...

Att arbeta med ert officiella kontorsuppdrag med instruktioner från chefen.

Era sidouppdrag är...

Hålla ögonen och öronen öppna. Om någon inte fokuserar på sin uppgift gillar ni att försiktigt och vänligt uppmuntra dem att göra sitt jobb. Det är ert ansvar. Påminna era kollegor om hur viktigt ert företags arbete är och att få det gjort. Skapa en namnlista över kollegor och notera varje bra sak de gör. Det är viktigt att visa chefen hur hårt ni alla arbetar. Försök att fråga cheferna om det finns en annan ledig chefsposition snart. Och tala gott om dem som ni tycker förtjänar det jobbet (kanske är det du själv).

Frågor att diskutera innan lajvet börjar

- Hur skulle era roll reagera på orättvisa? Har ni olika åsikter i gruppen om era kollegor? I så fall; vad och varför?
- Är ni nöjda och stolta över det hårda arbetet och de uppgifter ni utför?
- Vilka andra relationer har ni bland er (vänner, kusiner, hemligt förälskade, avundsjukapå varandra osv)?
- Har ni några hemligheter? Om ja; vilka? (Både hemligheter individuellt och som grupp). Det är roligast om hemligheterna avslöjas eller kommer ut någon gång under lajvet. Det ger ett mer intressant spel för både er och era medspelare.



Grupp 5: Fitnessnördarna

Inget är så viktigt som ens hälsa, även för odödliga varelser som er själva! Oavsett era personliga åsikter om människor har ni alla påverkats av deras besatthet av hälsa. Ni har insett att att hålla er egen och era kollegors mentala och fysiska hälsa på rätt spår är det som alla i er grupp är födda för att göra. Då och då försöker ni få kontoret på fötter att röra på sig, stretcha eller helt enkelt ta några djupa andetag. Och om ni märker att en kollega mår lågt eller känner sig överväldigad erbjuder minst en av er genast några tips om hur leende är det bästa medicinen eller berättar en rolig fakta om grönkål eller andra grönsaker.

Hur er grupp känner inför era jobb: Ni tycker om ert jobb och det är viktigt för er att få jobbet gjort - det ger en riktig självförtroendeboost! Men det är också viktigt att hitta en hälsosam balans mellan att sitta vid era skrivbord och röra på er.

Hur ni känner inför VD:n och Mellanchefen: De gör båda ett okej jobb men skulle definitivt kunna anstränga sig mer för att skapa ett hälsosamt arbetsklimat.

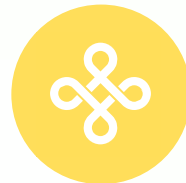
Hur ni känner inför människor: Inget speciellt. De är lite som ni på några sätt. Vissa tar hand om sig själva och andra gör det inte.

Er huvudsakliga uppgift i lajvet är... Att arbeta med ert officiella kontorsuppdrag med instruktioner från chefen.

Era sidouppdrag är... Att ha minst en yoga- eller gymnastikpaus på kontoret och uppmuntra så många kollegor som möjligt att delta. Att prata med ledningen om att införa obligatoriska dagliga (eller timvis) träningspass. Att komma på idéer om hur man kan förbättra arbetsmiljön på kontoret. Gör en lista, intervju era kollegor och presentera sedan den för VD:n och/eller Mellanchefen. Att agera som medlare om det uppstår någon tvist på kontoret. Kanske kan de hålla handen, andas tillsammans och säga positiva saker om varandra. Hålla små ritualer för att hålla upp den goda energin på kontoret.

Frågor att diskutera innan lajvet börjar:

- Vilka "hälsotips" kan ni ge varandra och resten av kontoret? Till exempel: hur många lerbad bör man ta varje vecka, hur man får flest vårtor, hur man håller sina vingar rena (för feer), var man kan gå för att få de mest illaluktande fötterna (troll) osv.
- Vilka slags ritualer kan ni införa under lajvet?
- Vilka andra relationer har ni bland er (bästa vänner, kusiner, hemligt förälskade, avundsjuka på varandra osv)?
- Har ni några hemligheter? Om ja; vilka? (Både hemligheter individuellt och som grupp). Det är roligast om hemligheterna avslöjas eller kommer ut någon gång under lajvet. Det ger ett mer intressant spel för både er och era medspelare.



Grupp 6: Gamlingarna

Den här gruppen har arbetat på detta företag under lång, lång tid. Längre än någon annan på kontoret - även VD:n. Ni vet vägen till kaffemaskinen i sömnen och ni är på en punkt där dagarna bara är en grå dimma. Ni klockar in, låtsas jobba lite, äter en smörgås från samma ställe som alltid, låtsas jobba lite till och sedan klockar ni ut så snart er arbetspass är slut. En stor del av er arbetsdag ägnas åt att mumla till varandra om hur era kollegor antingen är för ivriga eller för lata. Det var så mycket bättre på "förr i tiden"...

Hur er grupp känner inför era jobb: Det här är ett jobb som alla andra jobb. Alla behöver ett jobb och det här är det ni har.

Hur ni känner inför VD:n och Mellanchefen: Ni har haft många olika VD:ar genom era karriärer. Den här är inget nytt, men ni kan definitivt hitta allt fel med dem. Ni vet ändå er plats och skulle aldrig säga det till dem rakt upp i ansiktet.

Hur ni känner inför människor: Om något ni skapar faktiskt gör skillnad för människorna är det bra, men mestadels vill ni bara ha jobbet gjort och gå hem.

Er huvudsakliga uppgift i lajvet är... Att arbeta med ert kontorsuppdrag med instruktioner från chefen.

Era sidouppdrag är...

- Att "diskret" klaga på allt från det dåliga kaffet och mängden arbete till företagsledningen.
- Att starta en hemlig kampanj eller lista med signaturer för att få bort Mellanchefen, som enligt er är definitivt alldeles för oerfaren för att ha en chefsposition.
- Att få någon annan att göra ert jobb eller stjäla någon annans idé och ta åt er äran för det.
- Att envist använda era gamla metoder istället för ny teknik. Papper och penna har alltid fungerat för er, varför skulle ni ändra ett system som fungerar? Försök övertyga de andra om hur mycket bättre det var förr i tiden. Kanske kan ni alla gå tillbaka till det?

Frågor att diskutera innan lajvet börjar:

- Vad var det bästa med "förr i tiden"? Använd vad ni än kommer fram till i långa anekdoter och diskussioner under arbetstid.
- Vilka andra relationer har ni inom gruppen (bästa vänner, kusiner, hemligt förälskad, avundsjuk på någon etc.)?
- Har ni några hemligheter? Om ja; vilka? (Både hemligheter individuellt och som grupp). Det är roligast om hemligheterna avslöjas eller kommer ut någon gång under lajvet. Det ger ett mer intressant spel för både er och era medspelare.

HEJ DÄR!
MITT NAMN ÄR _____



Jobbtitel _____

HEJ DÄR!
MITT NAMN ÄR _____



Jobbtitel _____

HEJ DÄR!
MITT NAMN ÄR _____



Jobbtitel _____

HEJ DÄR!
MITT NAMN ÄR _____



Jobbtitel _____

HEJ DÄR!
MITT NAMN ÄR _____



Jobbtitel _____

HEJ DÄR!
MITT NAMN ÄR _____



Jobbtitel _____

HEJ DÄR!
MITT NAMN ÄR _____



Jobbtitel _____

HEJ DÄR!
MITT NAMN ÄR _____



Jobbtitel _____

HEJ DÄR!
MITT NAMN ÄR _____



Jobbtitel _____

HEJ DÄR!
MITT NAMN ÄR _____



Jobbtitel _____

HEJ DÄR!
MITT NAMN ÄR _____



Jobbtitel _____

HEJ DÄR!
MITT NAMN ÄR _____



Jobbtitel _____

CRAAP TESTET

Använd denna lista för att hjälpa dig att utvärdera en informationskällas pålitlighet.

Betygsätt varje ämnen från 1 till 10 (1 = opålitlig, 10 = utmärkt).

Summera sedan poängen för att kunna avgöra om du informationen du har kommer från en pålitlig källa .

Aktuellt värde: Informationens aktualitet

När publicerades informationen?

Har informationen uppdaterats?

Är informationen föråldrad?

Fungerar länkarna?

Relevans: Informationens betydelse för dina behov

Besvarar informationen din fråga?

Vem är den avsedda målgruppen?

Har du granskat ett urval av källor innan du valde den här?

Auktoritet: Källan till informationen

Vem är författare/källa/sponsor?

Kan du hitta kontaktinformation/legitimation för författaren?

Vilka är författarens kvalifikationer för att skriva om ämnet?

Avslöjar URL:en något om källan?

Noggrannhet: Tillförlitlighet, sanningsenlighet och korrekthet i innehållet

Stöds informationen av bevis eller annan källa?

Verkar texten fri från känslor och språk?

Finns det några stav- och grammatikfel?

Syfte: Varför informationen existerar

Vad är syftet med informationen?

Gör författarna/sponsorerna sina avsikter klara?

Är informationen fakta? åsikt? propaganda?

Verkar synvinkeln objektiv?

Totalt:

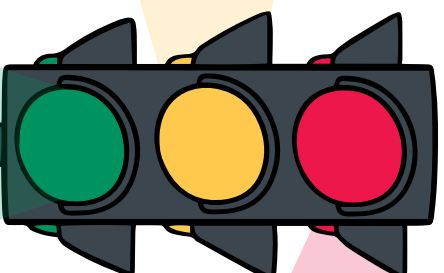
Under 30: Opålitlig källa

31-34: Borderline

35-45: Average/Good

45-50: Pålitligt

TRAFIKLJUS METODEN



GUL

Påståenden som **INTE ALLTID** kan bevisas för att de är:

- Beror på omständigheterna
- Subjektiva

“Water is toxic”

GRÖN

Påståenden som **KAN**:

- Faktakontrolleras
- Bekräftas av säkra källor

“Water boils at 100 °C”

RÖD

Påståenden som **INTE KAN**:

- Hänvisas till säkra källor
- Hänvisas till primärkälla

“Water boils quicker if you salt it heavily”