



PRESENTATION

DEL 1

PLATS: TROLL FOR US

ÄMNE: HISTORIEFÖRNEKELSE



Ett levande-rollspel om att utbilda ungdomar om desinformation.

Skapat av DIS-PLAY-projektet.

Project number: 2021-2-SE02-KA220-YOU-000051481



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Historieförnekelse

Låt oss få människor att tvivla på vad som faktiskt hände



AGENDA FÖR DAGEN

1. INTRODUKTION TILL HISTORIEFÖRNEKELSE
2. VARFÖR VI BÖR UTNYTTJA HISTORIEFÖRNEKELSE
3. MÅL
4. MOTIVATION
5. PLAN FÖR DAGEN
6. INSTRUKTIONER
7. PRESENTATION



1. INTRODUKTION

- Människans historia är viktig för människor
- Förvirring bland människor om historien och fakta som omger den leder ofta till konflikter och ibland krig!
- Om människor vet för mycket har de lättare att komma överens. Det gillar vi inte!
- Unga människor är mycket lättpåverkade, vilket gör dem till en perfekt måltavla!





2. VARFÖR VI BÖR UTNYTTJA HISTORIEFÖRNEKELSE

Vi kommer att tjäna pengar genom att:

- + Skapa krig, där vi kan tjäna pengar på vapen
- + Få grupper att inte förstå andra gruppers historia så att de skadar varandra. Vi kan sälja medicin.
- + Ju mer felinformerade människorna är, desto mer kommer de att sprida det själva. Vi behöver inte arbeta!

Internet har gjort det svårare och lättare att lura människor!

Förr trodde de på vad som helst, men nu kan de googla!

3. MÅL

Unga människor går i "skolan" för att lära sig vad gamla människor anser vara viktigt för deras framtid som vuxna.

Gör det läromedel de använder så felaktigt som möjligt!

- + Ändra historien för en speciell grupp
- + Få en person att verka viktigare
- + Få grupper som skadar andra att verka som om de gjorde något bra



4. MOTIVATION

De mest aktiva och engagerade trollen som bidrar med de bästa idéerna kommer att få:

- ★ löneförhöjning!
- ★ titeln som månadens anställd (och en fest till sin ära)!
- ★ bonus på lönen!
- ★ middag med chefen (hihihihi)!

Vilken av dessa fångade din uppmärksamhet?

Glöm inte att **alla** måste jobba hårt!

Människor blir mer toleranta och de gillar faktiskt varandra! Det här är förödande för vårt samhälle.

Vi måste slå tillbaka – NU!



5. PLAN FÖR DAGEN

Målgrupp: Unga människor 15 - 25 år

Vårt uppdrag: Att få människor att tvivla på historien eller tro att något annat har hänt. Tjäna pengar!

Kanaler: Historieböcker, läromedel etc.

Verktyg: Canva, Wikipedia, Chat GPT, Open AI

Uppgift: Skapa läromedel fullt av desinformation



EXAMPEL



Ändra fakta

- Felaktiga siffror
- Fel tidpunkt



Ändra vem som uppfann något

- Vem uppfann något bra?
- Vem uppfann något dåligt?



Skapa en konspirationsteori

- En plats är en täckmantel för något annat
- En händelse var en täckmantel för något annat

6. INSTRUKTIONER



STEG ETT

- Välj en historisk händelse i era grupper
- Syftet är att förändra människors syn på historien. Få unga människor att tvivla på vad som hände.



STEG TVÅ

- Brainstorma:
 - Hur kan vi göra historien så ensidig som möjligt?
 - Hitta på konspirationsteorier
 - Skapa rykten
 - Använda propaganda som fakta



STEG TRE

- Skapa en sida som kommer att ingå i en historiebok
 - Skapa falska bilder
 - Skapa "fakta"

PRESENTATIONER



Varje grupp kommer att presentera resultatet av sitt arbete i slutet av arbetsdagen. Närvaron av alla troll är obligatorisk! Lycka till

LÅT OSS BLI ONDSINTA!

